

PAUL-MATHIAS LOGUE

DÉVELOPPEUR FULL-STACK

public@pmlogue.me
pmlogue.me

ÉDUCATION

Concepteur Développeur d'Application - RNCP 6	2022
<i>Simplon, Grenoble</i>	

Diplôme Universitaire de Comptabilité et de Gestion - Licence - Niveau I	2016
<i>Université Lumière Lyon 3 - Jean Moulin, Lyon</i>	

EXPÉRIENCES

Développeur Full-Stack - <i>Basta Multimédia, Lyon</i>	2022-2023
<ul style="list-style-type: none">Administration et maintenance de l'ensemble du parc informatiqueGestion de l'infrastructure technique supportant les activités de développement webCorrection, optimisation et mise en production de sites web existantsÉlaboration de devis techniques détaillés pour les nouveaux projets de développement webConception et déploiement d'environnements de pré-production sur serveurs virtuels privés (VPS)Développement d'un système de templates reproductibles utilisant Nix pour standardiser les projets WordPress et PHP	
Technologies maîtrisées : Nix, WordPress, HTML, CSS, React, Vue	
Développeur Full-Stack - <i>Kozea, Villeurbanne</i>	2020 - 2022
<ul style="list-style-type: none">Conception et implémentation de nouvelles fonctionnalités avec couverture de tests unitairesRefactorisation d'applications Flask selon de meilleures pratiques de développementDéveloppement d'un prototype de système de reproduction et distribution d'applications avec NixCréation d'un prototype de microservice de recherche spécialisé pour les produits pharmaceutiquesOptimisation avancée des requêtes SQL pour améliorer les performances des modules de gestion clientèle et facturationImplémentation de nouveaux modèles de facturation adaptés aux besoins métierMaintenance et évolution des images Docker et des pipelines CI/CDGestion des environnements de production	
Technologies maîtrisées : Python, Linux (Debian), Docker /VanillaJS, Nix, Ansible, Terraform	
Spécialiste Réseaux - <i>Armée de l'Air, Rochefort</i>	2017
<ul style="list-style-type: none">Affectation au sein de l'Armée de l'Air française en tant que spécialiste réseau	

PROJETS ET RECHERCHES

Étude de l'Architecture ARM et Assembleur Projet de recherche approfondie sur l'architecture ARM et la programmation en assembleur, visant à acquérir une compréhension fondamentale des systèmes informatiques au niveau matériel et à développer des compétences en programmation de bas niveau.	2017
Développement d'un Langage de Programmation en ARM Création d'un langage de programmation spécialisé en assembleur ARM, conçu spécifiquement pour le développement de microkernels. Ce projet combine expertise en compilation, architecture système et développement de systèmes d'exploitation de nouvelle génération.	
Conception de Maquettes Graphiques pour Interfaces Système Création de designs et maquettes visuelles pour diverses interfaces système, incluant des systèmes d'exploitation et des interfaces pour montres connectées. Ces projets explorent l'intersection entre design d'expérience utilisateur et contraintes techniques des systèmes embarqués.	

COMPÉTENCES LINGUISTIQUES

Anglais - C1

Russe - A1